

# RUBRICA DI EDUCAZIONE FISICA

## CLASSE PRIMA E SECONDA

<b>TRAGUARDI PER LO SVILUPPO DELLE COMPETENZE</b>	<b>OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO</b>	<b>LIVELLO *</b>
L'alunno utilizza gli schemi motori di base	- Utilizzare gli schemi motori di base.	
Comprende e rispetta le regole del gioco	- Partecipare ai giochi rispettandone le regole	

\*Livelli: in via di prima acquisizione, base, intermedio, avanzato

## CLASSE TERZA, QUARTA E QUINTA

<b>TRAGUARDI PER LO SVILUPPO DELLE COMPETENZE</b>	<b>OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO</b>	<b>LIVELLO *</b>
L'alunno utilizza gli schemi motori di base	- Coordinare ed utilizzare diversi schemi motori combinati tra loro, inserendo varianti di spazio e tempo.	
Comprende e rispetta le regole del gioco-sport	- Partecipare ad attività di gioco-sport rispettando le regole e collaborando con i pari.	

\*Livelli: in via di prima acquisizione, base, intermedio, avanzato